



### 1. Kolmen pallon peli

#### Tehtävän kuvaus

Alue 45m x 25m. 6v6 pelimuoto. 3 palloa pelissä. Peliäika 2-4 minuuttia aina kerrallaan. Lyhyitä pelejä pelataan useita. Aluksi kaikki kolme palloa annetaan toisen joukkueen pelaajille. Joukkueet pyrkivät pitämään hallussaan mahdollisimman monta palloa. Pelin voittaa se joukkue, jolla on peliajan päättyessä enemmän palloja hallussa. Sivurajat suoritetaan normaalina rajaheittona tai sivurajapotkuna.

#### Huomioitavaa / avainasiat

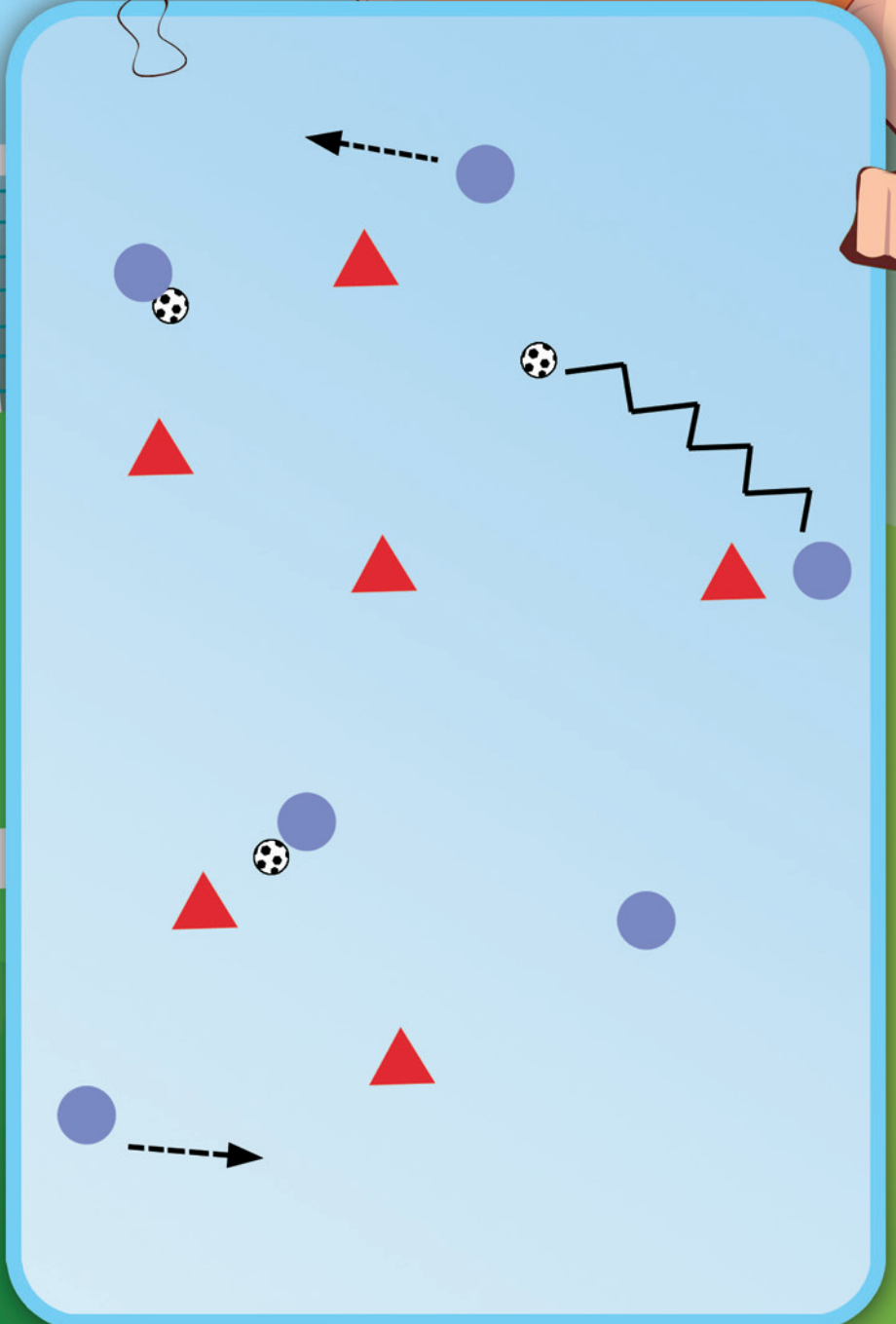
Opettaja ohjaa pallottomia lapsia liikkumaan pelattavaksi. Pallollista opettaja rohkaisee harhauttamaan ja suojaamaan lv1 ja lv2 tilanteissa.

#### Tarvittavat välineet

3 palloa / peli, merkkikartiot (hyödynnetään salin / kentän viivoja) ja peliliivit

#### Muuntelu

Peliä voidaan pelata vielä isommalla ryhmällä, jos palloja on käytössä enemmän ja tilaa riittää.





### 2. Ylivoimapeli (5v3)

#### Tehtävän kuvaus

Suorakaiteen muotoinen alue, jonka sisällä pelataan 3v3 tai 4v4 harjoitusalueen (halli/sali/kenttä) ja oppilasmäärän mukaan. Kaksi joukkuetta ja kummastakin 2 lasta ulkopuolella (tai useampi mikäli ei mene tasan). Pallollinen joukkue pyrkii pitämään palloa hallussaan käyttäen neutraaleja ulkopelaajia hyödyksi.

#### Huomioitavaa/avainsiat

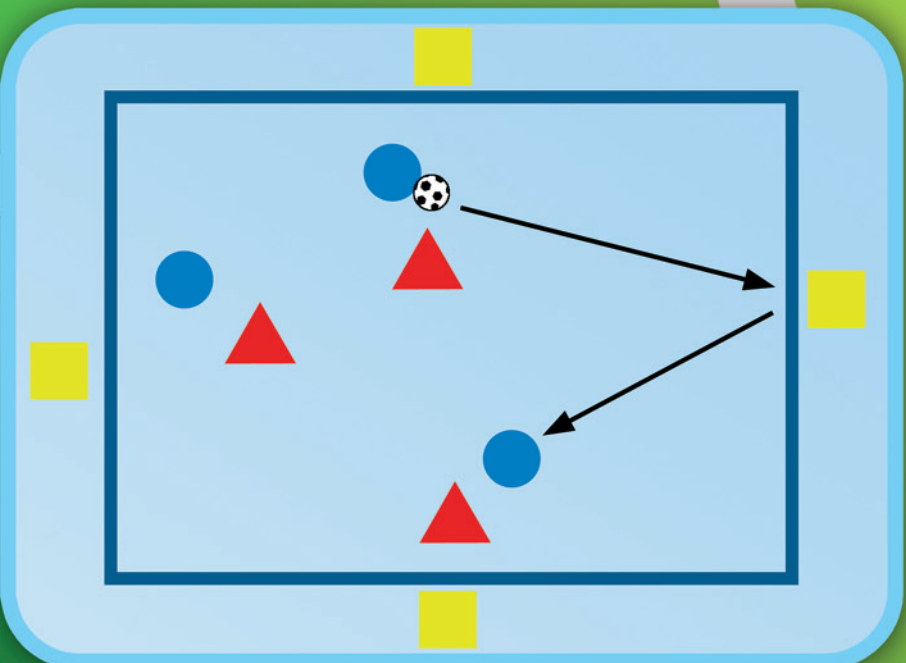
Pelialueen leveyden ja syvyyden käyttäminen ja ylivoimatilanteen luominen (ulkopelaajien käyttäminen esim. seinänä) Alueen ulkopuolella olevien pelaajien vaihto sopivin välein.

#### Tarvittavat välineet

Palloja, merkkikartioita, liivejä/nauhoja

#### Muuntelu

Neutraalien ulkopelaajien pallokosketukset rajataan esim. kolmeen.



# Kaikki Pelissä- tehtäväkortit

## Sovelletut pelit

### 3. 4 maalia, 4 joukkuetta

#### Tehtävän kuvaus

Jaa ryhmä 4 joukkueeseen. Jokainen joukkueen jäsen myös numeroidaan, esim. 1-5. Maalit ovat alueen/salin kulmissa (neljä maalia). Pelataan normaaleilla säännöillä, mutta maalin voi tehdä kahteen maaliin ja jokainen puolustaa kahta maalia (oman päädyn maaleja). Koska pelaajat on numeroitu, voi opettaja helposti määrittellä kentällä kerrallaan olevien pelaajien määrää, esim. numerot 1, 3 ja 5 toisiaan vastaan.

#### Huomioitavaa / avainasiat

Pelaajien numeroinnin avulla opettaja voi varmistaa, että kentällä ei ole kerrallaan liikaa pelaajia. Numeroinnin avulla opettaja voi myös eriyttää esim. laittamalla pelaajat numeroinnin avulla kokojärjestykseen (samankokoiset pelaavat vastakkain). Tämän pelin avulla lapset oppivat hahmottamaan pelikenttää ja vapaana olevan pelitilan hyödyntämistä.

#### Tarvittavat välineet

8 merkkikartiota, 1 pallo, pelilivit

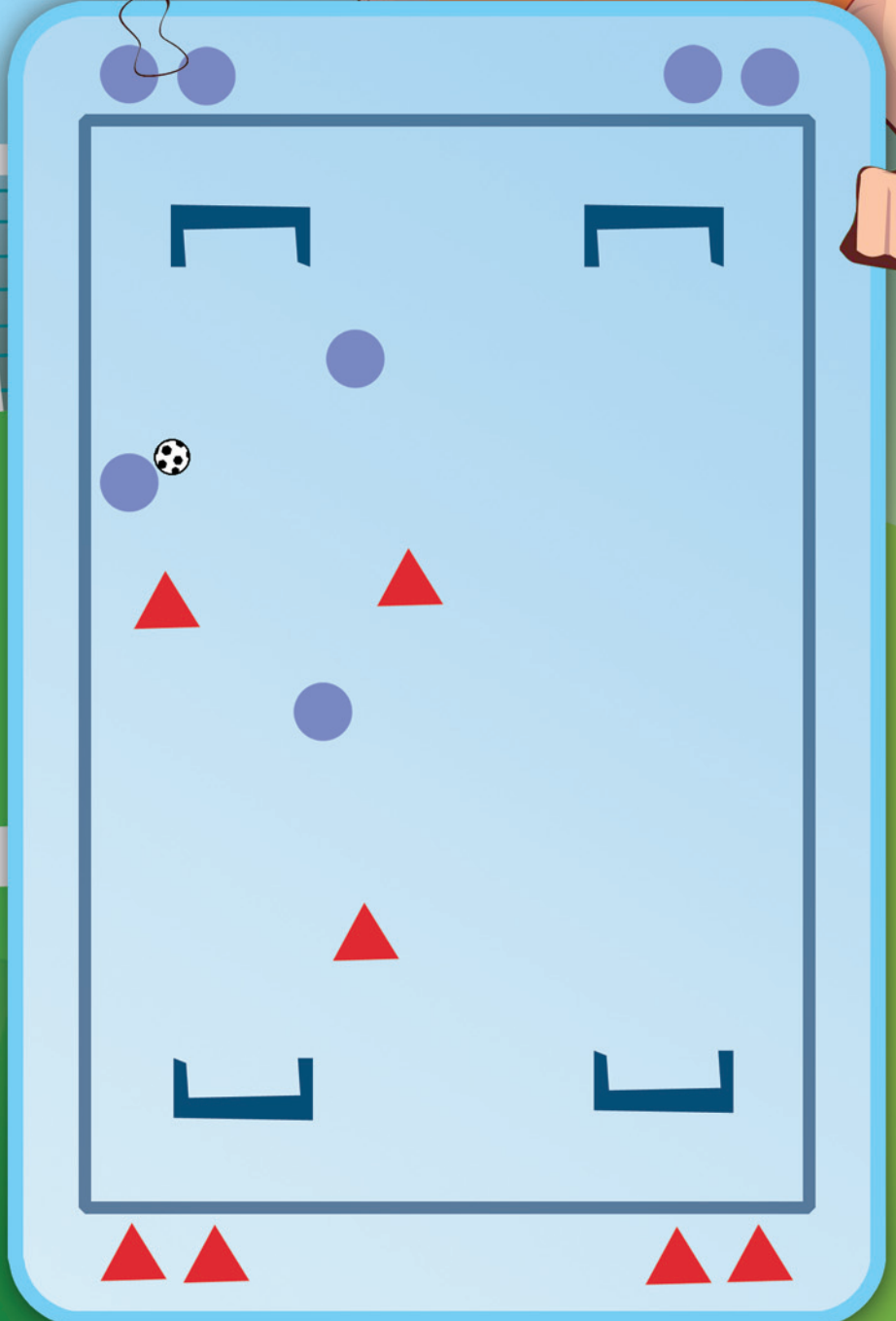
#### Muuntelu

Opettaja voi päättää helposti kerrallaan pelivuorossa olevien pelaajien määrän. Laittamalla peliin toisen pallon, saadaan lisää liikettä ja haastavuutta.



[www.palloliitto.fi](http://www.palloliitto.fi)

SUOMEN PALLOLIITTO



## Sovelletut pelit

### 4. Kartiot kumoon-peli

#### Tehtävän kuvaus

Pelataan (esim. 3v3 tai 4v4) pienpeliä rajatulla alueella pyrkimyksenä kaataa vastustajan puolella olevat kartiot kumoon (1 kartio kumoon = 1 maali). Kaatunut kartio nostetaan aina pystyyn. Maalin jälkeen peli jatkuu siitä mihin pallo jää tai kenellä se on hallussa.

#### Huomioitavaa / avainasiat

Maaleja eli kartioita kannattaa laittaa useampia, jolloin maalintekomahdollisuuksia tulee riittävästi. Maalintekotilanne vaatii tarkkuutta ja nopeaa ratkaisua.

#### Tarvittavat välineet

6-8 korkeaa kartiota, pallot, peliliivit

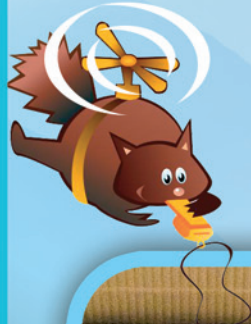
#### Muuntelu

Peliä voi tehdä haastavammaksi rajoittamalla kosketuksia, hyväksymällä vain suoraan syötöstä tehty maali, tai rajata pelaaminen esim. vain vasemmalle jalalle.



[www.palloliitto.fi](http://www.palloliitto.fi)

**SUOMEN PALLOLIITTO**



## Sovelletut pelit

### 5. 6v4 ylivoimapeli – maalinteko

#### Tehtävän kuvaus

Pelataan 4v4 + 2 peli pallollisella joukkueella. Maalinteko tapahtuu syöttämällä läpi portista.

#### Huomioitavaa

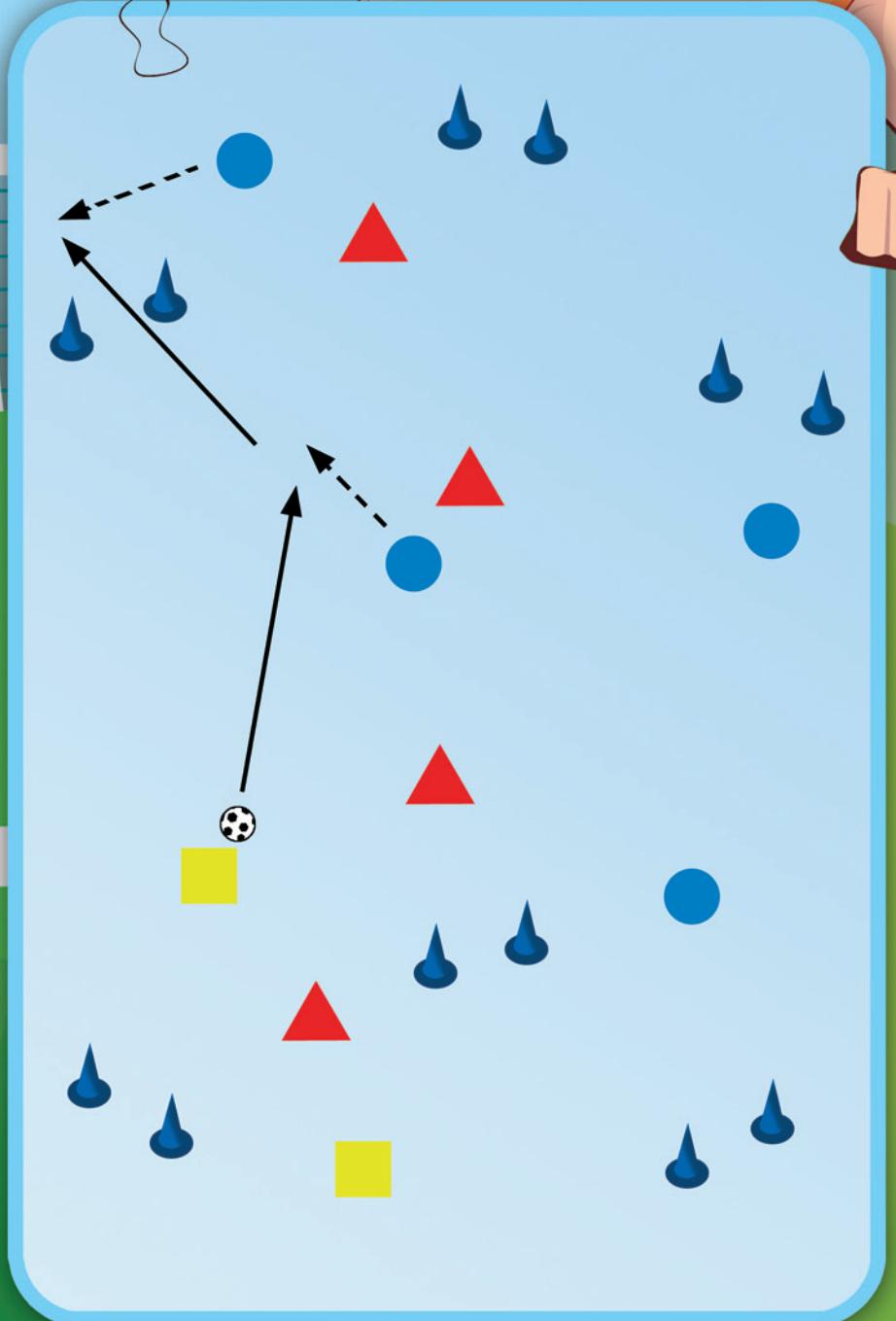
Kaksi aina pallollisella puolella olevaa erottaa muista (merkinä esim. liivi). Pelialue on tärkeää olla aluksi riittävän iso.

#### Tarvittavat välineet

Pallo, merkkikartiot, peliliivit

#### Muuntelu

Ylivoimaa lisätään tai vähennetään.



## Sovelletut pelit



### 6. Puskupeli

#### Tehtävän kuvaus

Pelataan palloa muuten käsin, mutta maali tehdään puskemalla suoraan kaverin heitosta pallo esim. seinään. Pallo käsissä saa liikkua vain tukijalan varassa. Vastustaja ei saa ottaa palloa kädestä, vaan pyrkii pallon riistoon katkaisemalla syötön. Maalin jälkeen keskialoitus koripallon aloituksen tapaan tai vapaa aloitus. Sopiva pelimuoto on noin 5v5.

#### Huomioitavaa/ avainasiat

Pelin sujumiseksi on korostettava pallottomien pelaajien liikettä. Pallolliselle pelaajalle voi tarpeen mukaan laittaa aikarajoitus pallon hallussa pitoon, jotta peli ei seisahdu liian pitkään.

Hyvät heitot kanssapelaajalle, joka on liikkumassa tyhjiin tilaan, tai seisoo maalialueen edustalla tai yllättävät matalat heitot tuovat maalintekomahdollisuuksia.

Puskussa on tärkeää pitää silmät auki ja puskea otsalla.

#### Tarvittavat välineet

Jalkapallo (lentopallo, pehmopallo)

#### Muuntelu

Lasten kanssa kannattaa käyttää pehmeää palloa. Myös maalien määrää ja kokoa voi vaihdella.



# Kaikki Pelissä- tehtäväkortit

## Sovelletut pelit

### 7. Maalivahdit töihin-peli

#### Tehtävän kuvaus

Peli, jossa harjoitellaan pelikäsitystä ja reaktiokykyä. Pelialueelle merkitään kolme maalia merkkikartioilla. Maalit sijoitetaan pelialueelle irti alueen rajoista suurin piirtein tasasivuisen kolmion muotoon.

Pelaajat jaetaan kolmeen joukkueeseen. Jokainen joukkue puolustaa yhtä maalia ja hyökkää kahteen maaliin. Jokainen joukkue valitsee itselleen maalivahdin. Maalivahteja vaihdetaan pelin aikana. Maaleja saa tehdä kummaltakin puolelta maalia, "etukautta tai takakautta". Pelissä on useita palloja yhtä aikaa. Palloa saa aluksi potkaista vain maata pitkin.

Maalin jälkeen peli jatkuu välittömästi sieltä, mihin pallo on jäänyt ja sitä voi jatkaa se pelaaja, joka ehtii pallon luo.

#### Huomioitavaa / avainasiat

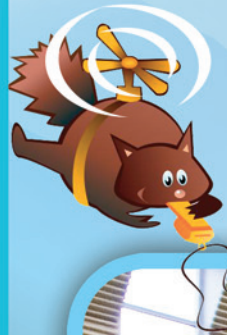
Maalivahteja vaihdetaan useasti. Opettajan on tärkeää korostaa kaikkien aktiivista osallistumista. Innosta oppilas osallistumaan tilanteiden ratkaisemiseen, sillä tekemällä oppii parhaiten.

#### Tarvittavat välineet

Merkkikartioita, jalkapalloja tai muita palloja

#### Muuntelu

Maaleja tehdään vain etukautta. Pallon pitää käydä kahdella oman joukkueen pelaajalla ennen maalintekoa.



## Sovelletut pelit

### 8. Futsal

#### Tehtävän kuvaus

FUTSAL – koululaisäännöt:

- Pelissä on maalivahti ja noin 4 kenttäpelaajaa
- Taklaaminen, liukutaklaukset, kiinnittäminen, työntäminen ja estäminen on kielletty
- Maalivahti avaa pelin aina heittämällä. Maalivahdin avauksissa heiton tulee koskettaa pelikenttää ennen keskirajaa
- Futsalissa ei ole paitsiota
- Rajaheiton sijasta potkaistaan rajapotku. Kulma-potkut suoritetaan samalla tavalla kuin jalkapallossa. Vastustajan etäisyys pallosta on raja-, kulma-, ja vapaapotkuissa 3-5 m salista riippuen

#### Huomioitavaa / avainasiat

Futsal sopii sekaryhmille ja eritasoisille pelaajille. Pienellä kentällä kaikki ovat kokoajan mukana pelissä. Futsal pallo on helpompi hallita kuin tavallinen jalkapallo (ei pompi kuten tavallinen jalkapallo). Sisäpelikengät ovat tärkeitä, jotta pelikokemus on myönteinen, muutoin valitaan sopivan pehmeä pallo.

#### Tarvittavat välineet

- Pelikenttä on liikuntasali tai ulkona pelattaessa 20m x 40m alue
- Maaleina käsipallomaali tai seinälle nostettu patja tai salibendymaali (ilman maalivahtia)
- Futsal-pallon käyttäminen on suositeltavaa, sillä futsal palloa on helpompi hallita.

#### Muuntelu

Futsal eli salijalkapallo on vauhdikas sisäpeli jota voi pelata myös ulkona.

[www.palloliitto.fi](http://www.palloliitto.fi)

**SUOMEN PALLOLIITTO**





## Sovelletut pelit

### 9. Läpimurtosyötöt -peli

#### Tehtävän kuvaus

Pelialue jaetaan kolmeen alueeseen. Yksi alue on noin 20m x 10m. Kullekin alueelle jaetaan noin 4 lapsen ryhmät. Alueen päädyissä olevilla ryhmillä on käytössään 4 palloa, joita he pyrkivät syötteleämään toisilleen matalilla syötöillä keskialueen läpi (lähtötilanteessa 2 palloa kummallakin puolella). Keskellä oleva ryhmä pyrkii katkomaan läpimurtosyötöt. Kukin ryhmä on keskellä katkojan roolissa 3 minuutin ajan. Pelissä lasketaan onnistuneet läpimurtosyötöt tai vaihtoehtoisesti katkojen määrät.

#### Huomioitavaa/avainsiat

- Syöttäjän ja vastaanottajan välillä on jossakin vaiheessa luotava katsekontakti
- Syötön on oltava voimakas ja hieman yllättävä, jotta keskialueen pelaajan on vaikea suorittaa katkoa. Syöttötekniikkana kannattaa käyttää kovaa sisäsyntä- tai nilkkasyöttöä
- Pallolisten kannattaa hieman syötellä alueella, jotta keskialueen pelaajat joutuvat sivuliikkeeseen
- Usein nopeat syötöt toimivat parhaiten, kun keskialue ei ehti peittämään syöttösuuntia
- Pallottomien pelaajien on tärkeää liikkua pois syöttövarjosta

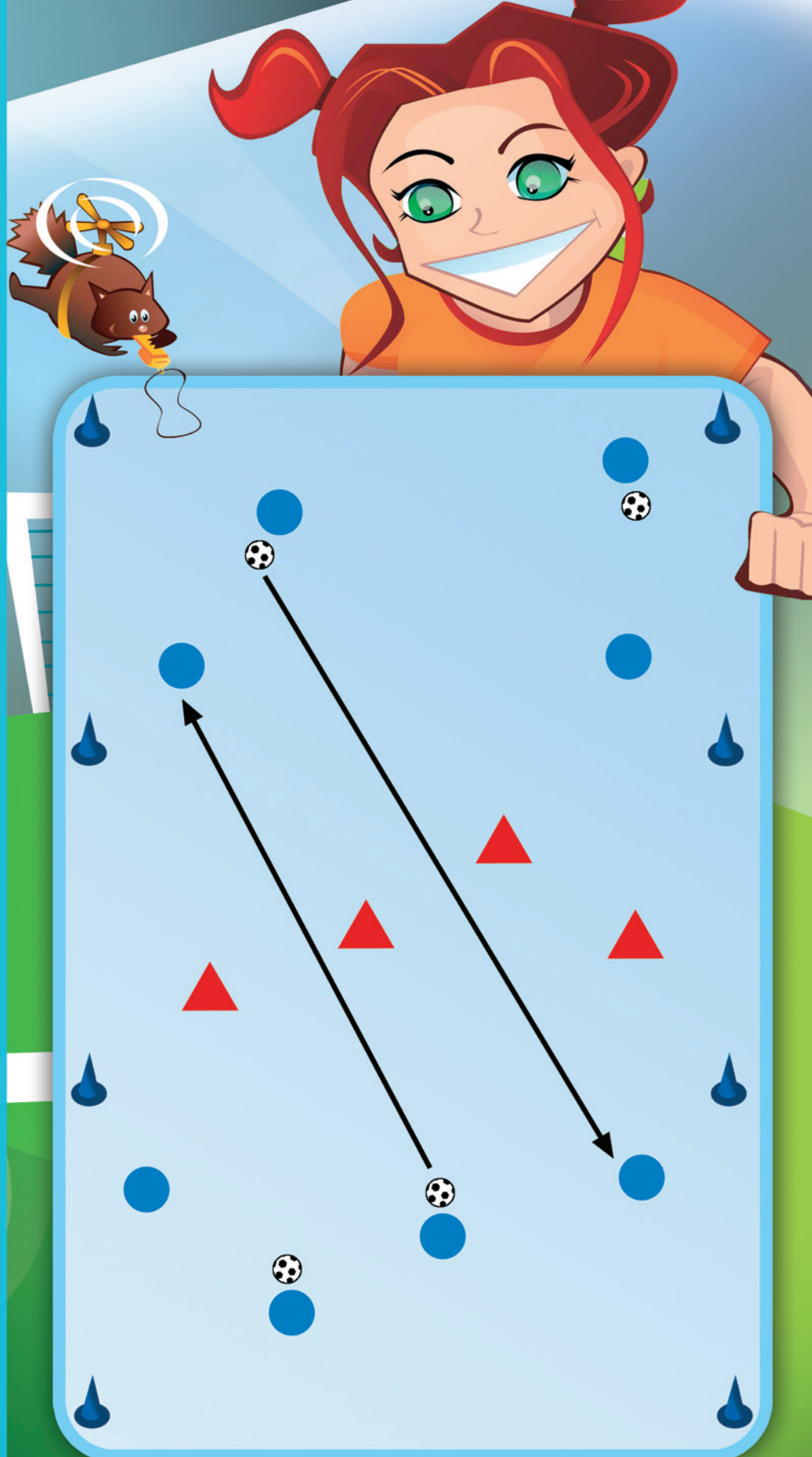
#### Tarvittavat välineet

Neljä palloa, merkkikartiot alueen rajojen merkkaamiseksi, peliliivit ainakin keskimmaiselle ryhmälle

#### Muuntelu

- Sama peli voidaan pelata sivurajaheitoin, jolloin pallon on pompattava keskialueella.
- Alueen kokoa ja pelaajien määrää muuntelemalla voidaan tehtävää helpottaa tai vaikeuttaa.
- Keskialueen pelaajien tehtävää voi vaikeuttaa esimerkiksi määräämällä heidät liikkumaan pareittain käsi-kädessä tai liikkumaan vain nopealla kävelyllä

[www.palloliitto.fi](http://www.palloliitto.fi)



## Sovelletut pelit

### 10. Pointzeja maalintekoalueilta -peli

#### Tehtävän kuvaus

Noin 35m x 25m pelialueelle tehdään kartioiden avulla eri kokoisia maalialueita alueen kulmiin ja keskelle yhteensä 5 kpl. Kukin maalialue on pisteytetty 1-5 pisteellä. Pienimmästä alueesta saa isoimmat pisteet ja päinvastoin. Muodostetaan kaksi 4 lapsen joukkuetta. Joukkueet keräävät pisteitä kuljettamalla pallon maalialueelle tai syöttämällä sen maalialueella olevalle kanssapelaajalle. Maalin/pisteet saanut joukkue voi jatkaa peliä toiselle maalialueelle heti maalinteon jälkeen. Kun pallo menee pelialueen yli, jatketaan peliä normaalilla sivurajaheitolla. Joukkue, joka kerää ensin esimerkiksi 20 pistettä voittaa pelin.

#### Huomioitavaa/avainsiat

- Pallottomien pelaajien nopea liikkuminen pelattavaksi ja pelisuuntien nopea hahmottaminen ovat sujuvan pelin edellytyksenä
- Puolustavan joukkueen yhteistyö pallon riistossa on tärkeää

#### Tarvittavat välineet

- Yksi pallo/peli, merkkikartiot alueiden merkkaukseen, peliliivejä joukkueille
- Kentän valmiita viivoja kannattaa hyödyntää pelialueen rajaamisessa

#### Muuntelu

- Hahmottamisen ja opetteluun helpottamiseksi peliä kannattaa pelata ensin käsipallosovelluksena, jolloin pallollinen saa liikkua vain tukijalan varassa
- Peliä voi helpottaa myös laittamalla yksi pelaaja neutraaliksi pelaajaksi (eri värinen liivi), joka on aina pallollisen puolella
- Jokaisen pelin jälkeen 2 pelaajaa vaihtaa joukkuetta ryhmien koostumuksen muuttamiseksi
- Maalialueet voidaan merkitä erivärisin kartioin ja joukkue saa tehdä maalin vain tietyn värisin kartioin merkittyihin maaleihin

